



每月一篇

讓孩子多一點玩遊戲

很多家長會認為讓孩子玩是浪費時間，應該多參與訓練課程。但是玩遊戲對孩子來說意義重大。遊戲可以讓孩子從感官或肢體活動中建立及增進身心健康；從合作性的遊戲中，學習與人相處，明白別人的情緒和需要。對於處於幼兒階段的孩子，親子遊戲時間可讓家長與孩子建立親密關係及安全感，更可協助孩子處理及疏導情緒，對孩子健康成長十分重要。

不同幼兒階段的遊戲模式：



幼兒年齡

遊戲模式

2-3 歲

入讀幼稚園，但其遊戲模式是各有各的，與同伴很少溝通，無競爭性的意義存在，例如：喜歡堆積木和穿珠

2-4 歲

展現「象徵遊戲」：透過角色扮演，模仿成人的語言和行為，將生活的經驗從遊戲中表達出來

4-5 歲

開始與玩伴談話並共同遊戲，互相競爭

5-6 歲

開始玩較複雜的團體遊戲，並由沒有組織漸成有組織的群體遊戲

家長可參考遊戲模式，盡量選擇一些沒有規則如何玩的遊戲，讓幼兒發揮他們的創造力和想像力去享受玩的過程。

下一個月再與你們分享與孩子遊戲的小提示。



駐幼稚園社工
黃少婷姑娘
4/2019